



Mercoledì 19 Febbraio 2014

[» DPG](#) [» DPSS](#) [» DPA](#) [» BIBLIOTECA](#) [» SICI](#) [» LIRIPAC](#) [» TUTORATO](#) [» SAP](#) [» TIROCINI](#)

Area riservata ai docenti

Utente Password

- » Entra
- » Problemi di password

» Psicologia

> Offerta formativa 2012/13

- » Lauree triennali N.O. DM 17/2010

- » Lauree magistrali N.O. DM 17/2010

- » Lauree triennali DM 270/04

> Offerta formativa 2011/12

> Offerta formativa 2010/11

> Offerta formativa 2009/10

> Offerta formativa 2008/09

» Organizzazione e strutture**» Studiare a psicologia****» Personale****» Comunicazioni****» Documenti online****» Link utili**

> Specializzazione

» Bandi

Home / Offerta formativa / Ergonomia

ERGONOMIA

M-PSI/01, 3♦ anno, 8 crediti

Corsi di laurea / indirizzi:

> Lauree triennali N.O. DM 17/2010 / [Scienze psicologiche cognitive e psicobiologiche \(L-1\)](#)

Prof. Gamberini Luciano

[Sede e calendario lezioni](#)**Lingua d'insegnamento**

Italiano

Obiettivi formativi

Il corso introduce lo studente all'Ergonomia Cognitiva e all'ambito dello Human Computer Interaction.

Si veda il sito del laboratorio HTLab per una panoramica sugli argomenti di questa disciplina

<http://htlab.psy.unipd.it>**Prerequisiti**

Conoscenza di base della lingua inglese

Contenuto dell'attività formativa

Basi teoriche dell'ergonomia cognitiva

Metodi di Ricerca Ergonomica (elicitazione e organizzazione della conoscenza, discount usability, eye tracking, videoanalisi)

Il computer e le nuove tecnologie

La visualizzazione dell'informazione

Aspetti cognitivi dell'interazione col computer

Interaction Design (progettare l'interazione, collaborative design, metodi e tecniche)

Usabilità♦ (Teorie, modelli, metodi e tecniche)

L'esperienza dell'utente (modelli della user experience, emozioni, presenza, engagement e altre dimensioni; metodi di ricerca)

L'accessibilità♦ (disabilità♦ e macchine, interfacce universali, digital divide)

Cybertherapy e Cyber-rehabilitation

Testi di riferimento

- Human Computer Interaction (2012) L. Gamberini, L. Chittaro e F. Patern♦ (Eds). Pearson, Italia

- C. Bowles & J. Box (2011) Undercover User Experience Design. New Riders

Per i non frequentanti in aggiunta ai libri suddetti si aggiunga.

- Donald Norman (2010). Living with complexity. Pearson

Metodi di insegnamento

Il corso sar♦ intensivamente basato su sessioni interattive, sperimentazioni guidate, focus group, dispense video, esercitazioni in laboratorio, approfondimenti specifici seminariali anche a distanza

Modalit♦ di valutazione**Tipo esame:** Orale**Laboratori e didattica integrativa**

Laboratori didattici e Seminari integrativi verranno proposti durante il corso insieme ai materiali di supporto on line.

Note

Si veda il sito del laboratorio HTLab per una panoramica sugli argomenti di questa disciplina

<http://htlab.psy.unipd.it>

e le pagine Facebook del gruppo: HTLab - Human Technology Lab

COMUNICAZIONI AGLI STUDENTI (a cura del docente)

Nessuna comunicazione disponibile.

